

Résultats du premier hackathon pour l'innovation d'Ingenico Group

Ingenico Group, (Euronext: FR0000125346 - ING), leader mondial des solutions de paiement intégrées, a démontré la maturité de son offre Telium Tetra en lançant son premier [hackathon](#) pour l'innovation. Les participants ont été invités à développer des applications HTML5 sur le terminal de paiement pour « inventer le commerce de demain ».

80 développeurs et porteurs d'idées disposaient de 48 heures pour proposer de nouvelles applications HTML5 permettant aux commerçants d'offrir des services à valeur ajoutée à leurs clients depuis le terminal de paiement. Sur 23 projets aboutis et présentés au jury, 4 équipes ont été primées et ont reçu chacune un prix de 4000 €. Les 4 équipes finalistes ont ensuite intégré l'incubateur accéléré pour affiner leurs projets et les présenter aux visiteurs du salon Cartes sur le stand Ingenico Group.

« Les idées et les talents qui ont émergé de cet hackathon nous ont impressionnés », explique Michel Léger, EVP Innovation d'Ingenico Group et membre du jury du hackathon. **« La qualité des applications et des modèles économiques présentés par les participants étaient d'un niveau professionnel. Le jury a d'ailleurs primé 4 équipes au lieu de 3 prévues initialement. Nous avons également proposé à tous les participants un accompagnement pour poursuivre le développement de leurs applications afin de les intégrer à notre Marketplace. »**

Les 4 équipes finalistes ont présenté leur projet sur le stand Ingenico Group lors du salon Cartes et les visiteurs ont eu la possibilité de voter pour la meilleure application.

Le grand prix « Ingenico Innovation » a été décerné au projet d'une application permettant aux commerçants de faire appel à un extra lorsqu'un de leurs employés fait défaut. Le terminal devient multifonction, puisqu'il permet au commerçant d'envoyer sa demande, de procéder à la contractualisation et à l'émargement de l'intérimaire.

Les 3 autres projets finalistes étaient :

- « Shopeaz », une application qui permet aux petits commerçants de proposer le click-and-collect,
- « Agora », une application qui digitalise des petites annonces locales,
- « Pay&win », une application destinée aux services de jeux en ligne.

« Organisé en partenariat avec Bemyapp, ce premier hackathon a été pour nous un réel succès. Ce projet a notamment démontré qu'il est simple et rapide de développer une nouvelle application métier HTML5 sur la plateforme Telium Tetra », ajoute Jérôme Bourreau, VP Marketplace d'Ingenico Group. **« C'est une expérience que nous comptons renouveler en région pour stimuler la mise en place de notre écosystème de partenaires qui viendront enrichir notre Marketplace Telium Tetra. »**

A propos d'Ingenico Group

Ingenico Group (Euronext : FR0000125346 - ING), leader mondial des solutions de paiement intégrées, accompagne les évolutions du commerce de demain. S'appuyant sur le plus large réseau d'acceptance dans le monde, nos solutions s'adaptent à la fois aux exigences locales et aux ambitions internationales de nos clients. Ingenico Group est le partenaire de confiance des institutions financières et des marchands, des petits commerçants aux enseignes référentes de la grande distribution. En nous confiant la gestion de leurs activités de paiement, nos clients peuvent se concentrer sur leur métier et tenir leur promesse de marque.

www.ingenico.com  twitter.com/ingenico

Contacts

Investisseurs & Communication

Stéphanie Constand-Atellian
VP Relations Investisseurs &
Communication externe
stephanie.constand@ingenico.com
Tél. : +33 1 58 01 85 68

Communication

Coba Taillefer
Responsable Communication externe
coba.taillefer@ingenico.com
Tél. : +33 1 58 01 89 62

Investisseurs

Caroline Alamy
Responsable Relations Investisseurs
caroline.alamy@ingenico.com
Tél. : +33 1 58 01 85 09